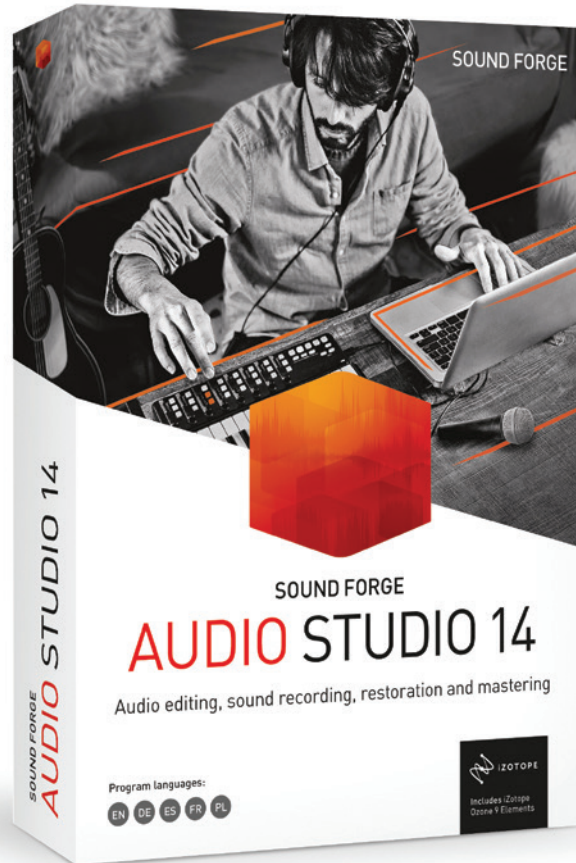


디브이네스트

Sound Forge Audio Studio 14 출시



독일의 MAGIX 한국 총판인 ㈜디브이네스트는 오디오 편집 소프트웨어인 Sound Forge Audio Studio 14를 출시했다.

Sound Forge Audio Studio는 최신 기술이 도입된 녹음, 편집, 복원, 마스터링까지 가능한 오디오 편집의 풀 기능을 제공하는 소프트웨어이다.

14버전으로 업그레이드되면서 윈도우 오른 마우스 메뉴를 설정할 수 있게 되었으며, 이펙트 및 플러그인을 손쉽게 적용할 수 있는 quickFX, 웨이브폼을 보다 선명하게 표현해 주는 Oscilloscope, VST 엔진 개선 및 스캔 속도 개선, 빠르고 쉽게 마스터링을 도와주는 iZotope Ozone 9 Elements 플러그인을 번들하여 더욱 강력해졌다.

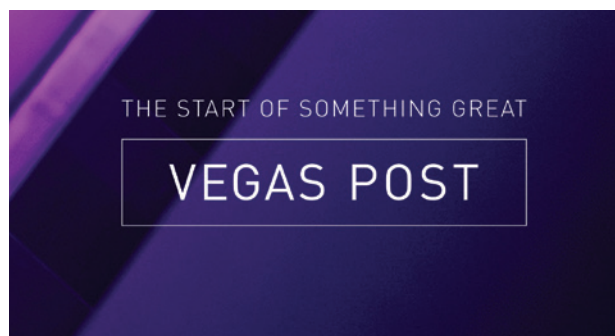
이외에 사용자 인터페이스를 4가지 음영으로 선택할 수 있는 옵션이 있으며, 역동적이며 전문가다운 편집이 가능한 Event Editing Tool, 최대 6개 채널의 5.1 서라운드 편집 기능이 특징이다. 윈도우 10 및 윈도우 8, 32비트 및 64비트 OS에서 설치 가능하다.

가격(VAT 포함) 79,000원

문의 : 1544-5596, 디브이네스트 www.videomart.kr

Magix, VEGAS POST

통합된 구성의 Vegas Pro & Effects & Image



지난해 9월 Vegas Pro 총판인 디브이네스트는 Magix사의 VEGAS POST를 발표했다. VEGAS POST는 영상편집 툴인 Vegas Pro와 합성 및 이펙트를 위한 Vegas Effects, 사진 및 이미지 편집을 위한 Vegas Image가 통합된 제품으로 영상제작을 위한 종합선물세트와 같은 구성으로 출시된 제품이다. 쉽게 설명하자면 After Effects와 Photoshop 기능을 포함한 것인데 유료로 구매해야 하는 플러그인 효과들이 기본으로 포함된다. Vegas Pro의 기능은 기존 SW와 동일하므로 Vegas Effects와 Vegas Image에 대해 알아보자.

Vegas Effects

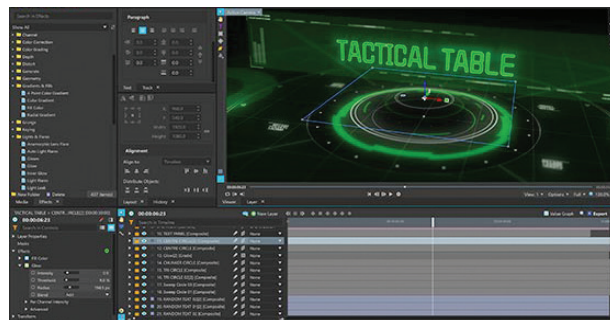
Vegas Effects는 800여 가지가 넘는 효과와 프리셋을 제공하며, 뛰어난 애니메이션 툴과 높은 퍼포먼스를 갖춰 빠른 결과를 얻을 수 있게 해 준다.

VISUAL EFFECTS & COMPOSITING

백 여가지의 프리셋 또는 파티클 생성도구를 사용하여 날씨 이펙트를 비롯한 사실적이고 생생한 효과 구현 등 다양하고 전문적인 시각 효과를 적용시킬 수 있다.

업계에서 가장 많이 사용하는 VFX 편집 도구

방대한 종류의 고품질 이펙트, 프리셋 및 교정 도구를 사용하여 무한한 제작 가능성을 제공한다. 800개 이상의 이펙트 및 필터를 사용하여 서로 변형하거나, 결합하거나, 분리하거나, 다시 재조합할 수 있다.



Particle generators

자신만의 새로운 현실을 구현할 수 있는 도구로서, 훌륭한 기상 이변을 일으키는 것은 물론 도시 전체를 원점에서 다시 재구성할 수 있다. 새로운 생명체의 군락을 생성하거나 전 세계를 연기로 뒤덮을 수도 있다. 2D 및 3D 타입의 구름 파티클을 사용하여 구현하여 초자연적이거나 SF, 또는 마법과 같은 세계를 구현할 수도 있다. 애니메이션에 오디오 클립을 조합하면 효과는 더욱 극대화될 것이다.



Text and titling

돌출, 경사, 회전과 같은 3D 지오메트리 도구를 사용하여 텍스트를 추가한 후 조명, 그림자, 배경을 입힘으로써 영상 프로젝트에 적합한 정교하고 세련된 제목을 제작할 수 있다.



Behavior Effects

Behavior Effects를 사용하여 독특한 움직임을 줄 수 있다. 레이 어별로 움직임을 조절하면서도 서로 상호작용하도록 복잡한 작업들도 간편하게 할 수 있기 때문에 적은 움직임에도 눈에 확 띄는 영상을 구현할 수 있다. 태양계 시스템이나 애니메이션 회전과 같은 복잡한 시퀀스의 경우, 회전수의 배수에 기초하여 한 레이어처럼 회전하도록 설정할 수 있다.



3D model rendering

필름박스 지원 및 Autodesk의 FBX 임포트가 가능하여 획기적으로 빠른 3D 모델 렌더링 및 로딩시간을 구현한다. 물리적인 조명, 그림자, 반사 및 가상 카메라 기능을 활용하여 3D 모델을 제작하기 때문에 매우 사실적인 애니메이션 제작이 가능하다. 3D 모델 렌더링 기능은 3D 이펙트 작업을 한차원 높여줄 것이다.



Unified 3D space

2D 및 3D 엘리먼트, 레이어, 모델 및 파티클 시뮬레이션을 통합된 3D 공간에 조합함으로써 무한한 가능성을 구현한다. 디스플레이 패널이나 UD 등 2D 객체를 3D 모델 내에 중첩할 수 있다. 일반적인 2D 사진에 사실적인 카메라 움직임을 적용하는 것도 가능하다.



Fire and lightning generators

화재 현장이 현실적으로 구현되도록 불꽃이나 주변 광원 이펙트를 적용하고 열기 및 조명효과를 후처리하여 현실감을 강화한다. 실제로는 존재할 수 없는 가상의 네온사인도 제작할 수 있다.



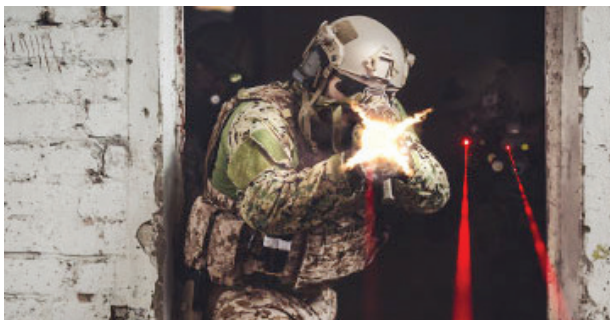
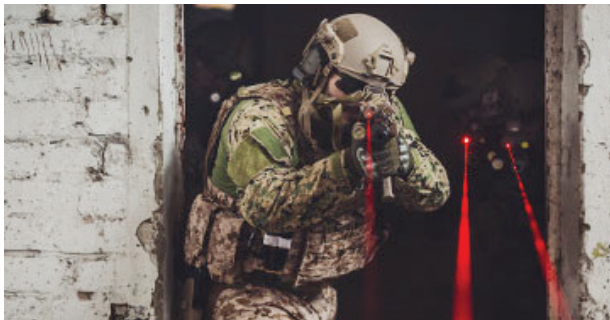
Green screen removal

그린 스크린 제거 기능은 단순한 크로마키에 그치지 않고, 한 단계 발전된 색번짐 제거, 매트 클리닝, auto-light-wrap 성능을 결합한 후, 수준 높은 2D 및 3D 레이어링을 사용하여 깨끗한 컴포지팅을 구현하기 때문에, 시청자들은 배우들이 그린스크린 앞에서 연기한다는 사실을 결코 눈치채지 못할 것이다.



Muzzle flash generator

사전 렌더링된 총탄 발사 푸티지의 한계 탈출 - 권총에서부터 미니건까지 끝없이 다양한 총탄 발사시의 점멸을 생성할 수 있으며, 어떤 각도에서도 현실감을 주기 위해 3D 앵글 기능까지 지원한다.



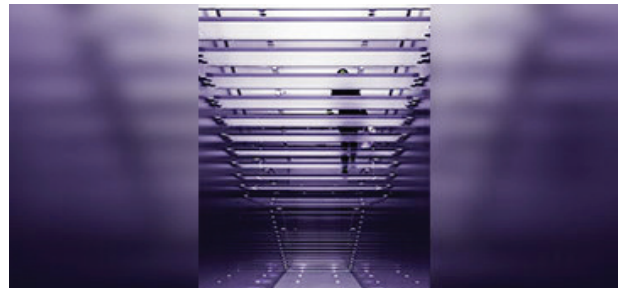
Picture in Picture

Picture in Picture 기능으로 영상 삽입을 쉽고 빠르게 작업할 수 있다. 베이스가 되는 레이어와 연관되도록 세련되고 정교한 PIP 시퀀스를 위해 영상의 크기, 모양, 위치 등을 선택할 수 있다.



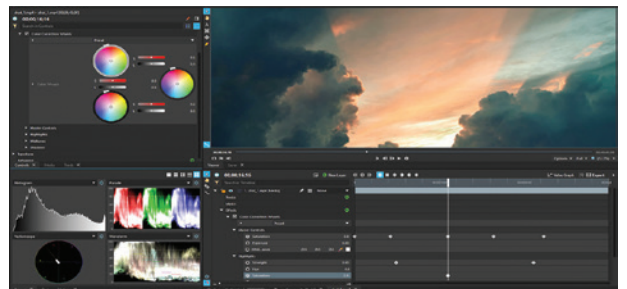
Vertical video

수직으로 촬영된 영상도 와이드 스크린에 입히는 데 더는 문제가 될 수 없다. Vegas Effects는 와이드 스크린의 빈 부분을 수직 영상을 흐릿하여 처리하여 자동으로 배경을 채워준다.



COLOR ADJUSTMENT

기본으로 제공되는 전문적인 컬러 그레이딩 키트를 사용하여, 영상의 완벽한 분위기를 연출하기 위한 색상을 조절할 수 있으며, 고품질의 라이팅 이펙트를 추가할 수도 있다.



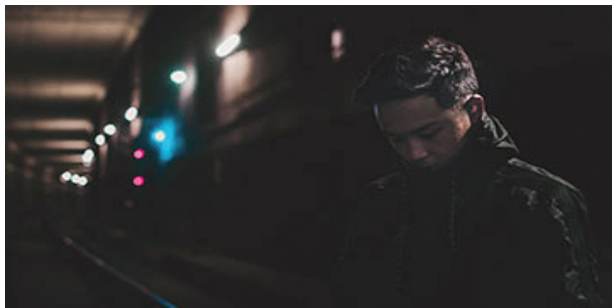
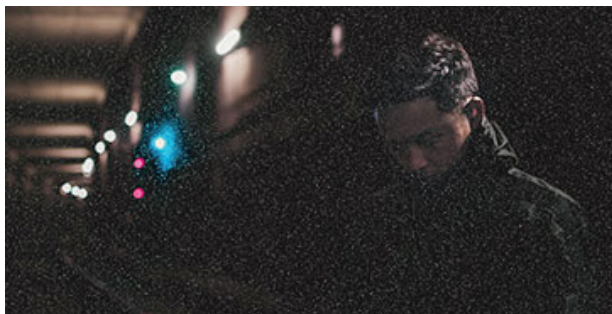
Color grading kit

Color grading kit는 당신의 색보정 및 그레이딩의 수준을 새롭게 변화시켜준다. 고급스럽고 전문적인 컬러 커브, 컬러 휠 등 직관적으로 다룰 수 있는 수많은 기능들을 제공한다. 세심한 보정에서부터

더 급격한 변화 및 움직임 등 수준 높은 영상 제작이 가능해진다.

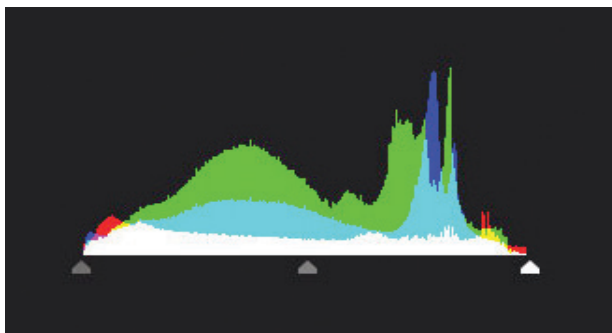
Video Repair

영상 복구는 화질을 무너뜨릴수밖에 없다는 고정관념이 없어졌다. 흔들리는 영상의 안정화 작업, 선명하지 못한 영상의 노이즈 제거, 볼록 렌즈 왜곡의 제거, 롤링 셔터의 jello-vision 고정작업 등 다양한 효과를 제공한다.



Video scopes

벡터스코프, 웨이브폼, 히스토그램을 계층별로 분석해 줌으로써 영상의 색생 및 노출에 대해서 지금까지 경험해 보지 못했던 방식을 제공한다. 색보정 및 컬러 그레이딩을 다룸으로써, 실질적으로 영상에 필요한 부분이 무엇인지 확인할 수 있다.



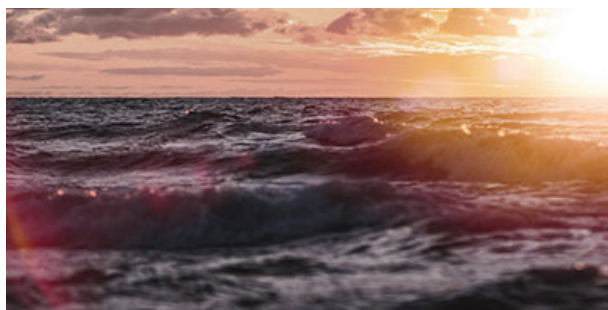
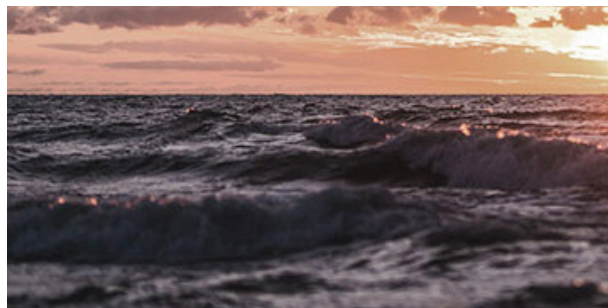
High end pipeline

8K 영상 및 32비트 부동 소수점 컬러를 지원하여 최적의 품질로 제작한다.



Lighting effects

현실적으로 불가능한 로케이션이나, 장비, 시설, 셋업, 트릭 등 대규모 비용이나 시간, 인력 소모 없이도 동일한 결과값의 플레어, anamorphic, streaks, 반짝거리는 하이라이트, light peaks 등의 광원을 표현할 수 있다.



Retro glitch

만약 복고풍의 느낌을 주기 위해서 영상이 오래된 필름 장비에서 촬영된 것처럼 보이길 원한다면 Channel Blur, Scan Lines, Jitter and Stutters introduce Flicker, Grain을 사용할 수 있다. 이것들은 고전적인 빈티지 룩을 위한 영상을 생성해 준다.

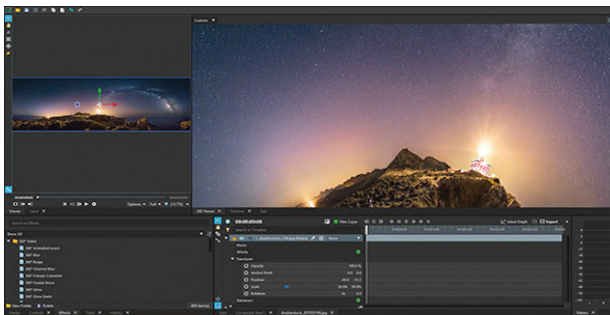


360° VIDEO

현재보다 한 단계 상위 레벨의 영상 형식인 360° 영상을 작업할 수 있다. 360° 비디오 편집 기능으로 손쉽게 특수 효과를 추가하면 360° 뷰어 패널에서 즉시 확인할 수 있다.

360° Viewer Panel

360° 뷰어 패널을 사용하여 한 화면에서 360° 영상의 오리지널 이미지와 실제로 재생되는 이미지를 동시에 확인할 수 있다. 여기에서 FX를 쉽게 추가하고 조정할 수 있다.



360° video effects

실제적인 360°를 구현하기 위한 매끄럽고도 자연스러운 경험을 체험할 수 있는 효과가 제공된다. 360° 영상만의 특유한 이펙트는 보다 더 광범위한 세계가 실현될 수 있도록 해 줄 것이다.



워크플로우

최신 하드웨어 가속, 8K 지원, Export 대기열 기능 등은 효율적인 워크플로우가 필요한 포스트 프로덕션에 최첨단의 작업환경을 제공한다.

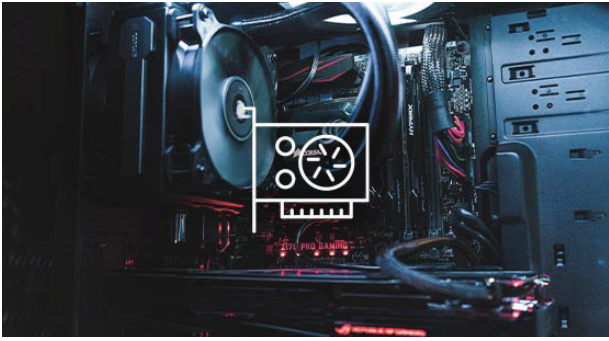
Threaded Rendering

많은 영상 이펙트를 적용한 영상의 부드러운 재생 확인을 위해서는 긴 렌더링 시간을 기다려야 한다. 스레드 렌더링은 프로젝트의 나머지 부분이 백그라운드에서 진행되는 것을 말한다. 편집시간과 렌더링 시간이 중첩되므로 보다 빠른 워크플로우가 구현된다.



GPU acceleration

PC의 64비트 아키텍처 및 GPU를 활용하여 더 빠른 플레이백과 더 빠른 워크플로우가 실현된다. 프로젝트의 다른 부분을 작업하는 동안, 백그라운드에서는 다중 이펙트로 인한 복잡한 시퀀스의 풀 프레임레이트 프리뷰를 위한 프록시 파일을 생성함으로써 귀중한 시간이 절약된다.



Export Queue

여러 개의 클립들을 렌더링해야 할 때 하나씩 렌더링이 끝나기를 기다리지 않아도 된다. 렌더링이 필요한 클립들의 리스트만 작성하면 된다. 이후로는 부족한 수면을 취하거나 하고자 했던 작업에 매진할 수 있다. 렌더링을 마치기 위해 대기하지 않고, 전체 작업을 맡겨놓고 여유를 즐길 수 있다.



Professional formats

8K 영상과 RAM 미리보기를 지원하는 Vegas Effects는 모든 점에 있어서 경쟁 우위를 점할 수 있는 최첨단 포맷을 사용한다. 동영상 이 스마트폰이든 최고급 비디오 카메라든 매끄럽고 효율적인 작업이 가능해 프로젝트에 가장 적합한 품질을 확보할 수 있다.



Vegas Image

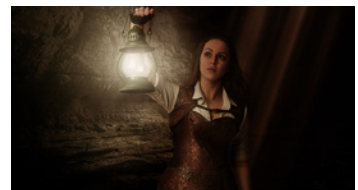
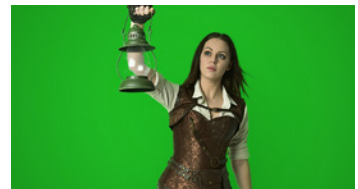
무제한 레이어, 키 자동화 처리, zero baked-in change 기반의 전문가 레벨의 합성작업이 가능하다. Vegas Image는 이미지와 레이어를 RAW 데이터로 유지하는 최초의 편집 소프트웨어이다.

BUILT-IN KEYING

완전히 새로운 배경으로의 이미지 합성이라도 어렵지 않다. Vegas Image의 키잉 도구는 누구나 쉽게 다룰 수 있으며, 어떤 배경에서도 깨끗하고 자연스러운 결과물을 생성한다.

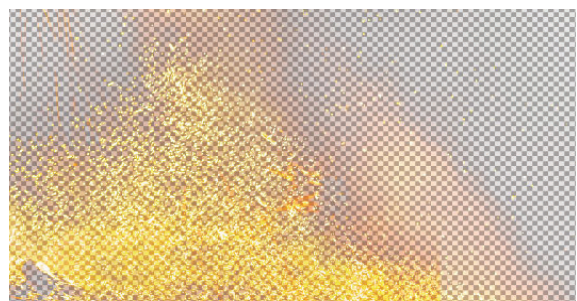
Automatic Chroma Key

그린 스크린 또는 기타 백그라운드를 제거해야 할 때, Vegas Image의 자동 크로마 키는 모든 복잡하고 힘든 작업을 빠르고 쉽게 처리해 준다. 흘날리는 머리카락이나 불필요한 요소들을 지우거나 보정하는데 많은 시간을 버릴 필요가 없다.



Luminance Key

루미넌스를 기반으로 배경을 제거하는 강력하고도 즉각적인 도구로, 검정 배경의 화염 이미지에서 화염만 남기고 투명하게 처리해야 하는 경우 사용한다.



Light Wrap

배경 위에 이미지를 합성하면 미묘한 색감의 차이로 인한 위화감이 발생한다. Light Wrap은 배경의 색상 정보를 바탕으로 합성할 이미지의 덧씌움으로써 위화감을 없애고 훨씬 자연스러운 효과를 구현한다.



Spill Suppression

Spill Suppression은 크로마키 적용 시 남아있는 불필요한 그린스 크린 색상을 제거하여 자연스럽게 깨끗한 합성을 구현해 준다.



Edge Softening

키 작업 시 매끄럽지 못한 경계선을 제거하여 부드럽게 해 주며 Spill Suppression 기능과 같이 사용하면 환상적인 매치가 완성된다.



FILTERS & EFFECTS

Vegas Image는 38가지 종류의 강력한 필터로 색상 보정이 편리하고, 디테일을 보다 선명하게 하며, 흐릿해지는 현상을 제거하여 완벽하게 분위기를 조성하거나 이미지를 복구한다.

Dehaze

Dehaze는 포스트 프로덕션에서 사용하는 편광필터처럼, 미스트, 안개, 또는 기타 기상현상으로 인해 침침해지거나 뿌옇게 보이게 하는 확산 요소를 제거함으로써 선명하고 깨끗한 이미지를 구현한다.



Vibrance

피부톤과 같은 중요한 요소들은 보존한 상태에서 채도를 높여 활기차고 화려했고 에너지 넘치는 이미지를 표현한다.



LUT support

실시간으로 LUT 값을 임포트하여 적용 가능하며, 다른 프로젝트에서도 통일된 색상값을 사용할 수 있다.



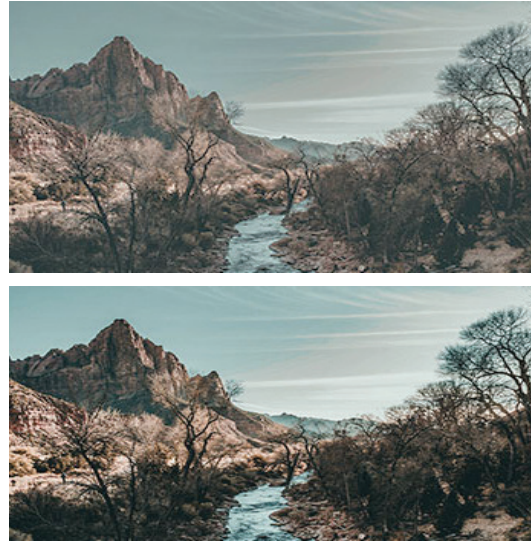
Color Adjust

Color Adjust는 하나의 색상을 지정하여 변경하거나, 이미지 전체의 색역을 조절한다.



Contrast

Contrast 슬라이더를 통해 자연스러운 이미지의 깊이감을 표현하거나, 세부 정보를 표현할 수 있다. 눈에 확 띄는 결과물로 승화시킬 수 있는 테크닉을 제공한다.



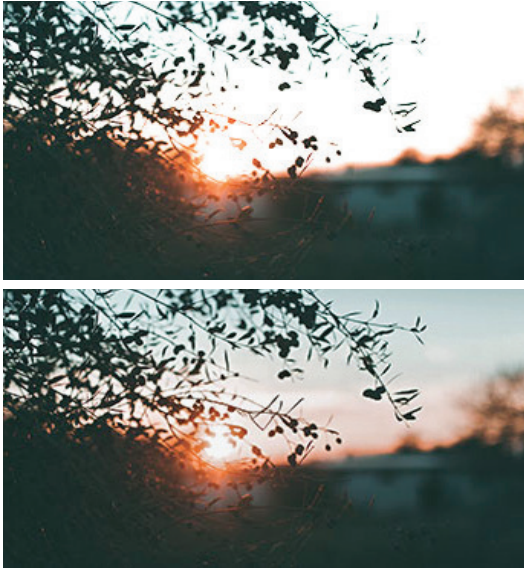
Sharpen

이미지의 섬세한 디테일을 도출하여 뚜렷하게 돋보이도록 한다. 옷감의 윤이나 보풀, 잎사귀의 결이나무늬, 머리카락의 질감같은 요소들의 섬세함을 강화시킨다.



Exposure

지나친 노출이나 과장된 하이라이트는 새로워진 Exposure 이펙트로 조정한다. 손상된 이미지도 간단한 슬라이더 작업만으로 복구할 수 있다.



Shadows & Highlights

Shadows & Highlights는 이미지의 콘트라스트와 노출을 더욱 세밀하게 제어할 수 있다. 콘트라스트와 노출을 교정하는 것 외에도 자신만의 스타일을 커스터마이징하는 것도 가능하다.

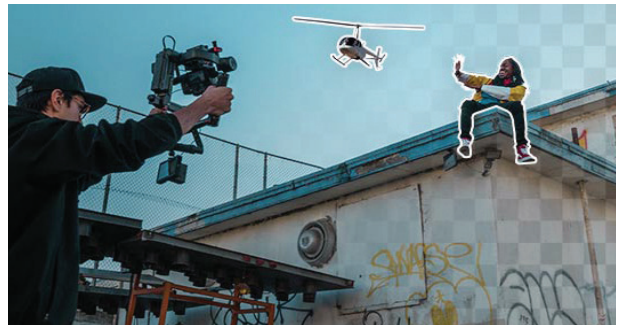


FLEXIBLE LAYERS

flexible layers는 필요할 때마다 언제든지, 실시간으로, 레이어에 접근하고 수정할 수 있게 해 준다. 발견하지 못한 실수나 제작이 끝난 후 지적되는 사항 때문에 많은 시간을 소요하지 않아도 된다.

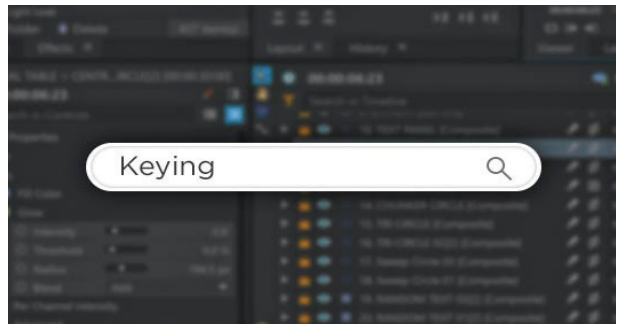
Flexible Layers

Flexible Layers를 사용하면 여러가지 복잡한 이미지와 시퀀스 작업을 하더라도 작업에 대한 신뢰성을 확인할 수 있다. 이미지 레이어가 생동감 있고, 상황에 완벽하게 적응할 수 있으며, 필요한 만큼 독립적인 설정이 가능하다.



Insert Objects

Insert Objects 메뉴를 사용하여 선택한 어떤 레이어에서도 직접적으로 적용시킬 수 있는 구성 요소나 이펙트, 마스크 등을 검색하거나 선택할 수 있다. 이미지의 구성요소가 복잡하더라도 원하는 것을 찾아내도록 도와준다.



가격(VAT 포함) VEGAS POST : 1,123,000원

문의 : 1544-5596, 디브이네스트 www.dvnest.com